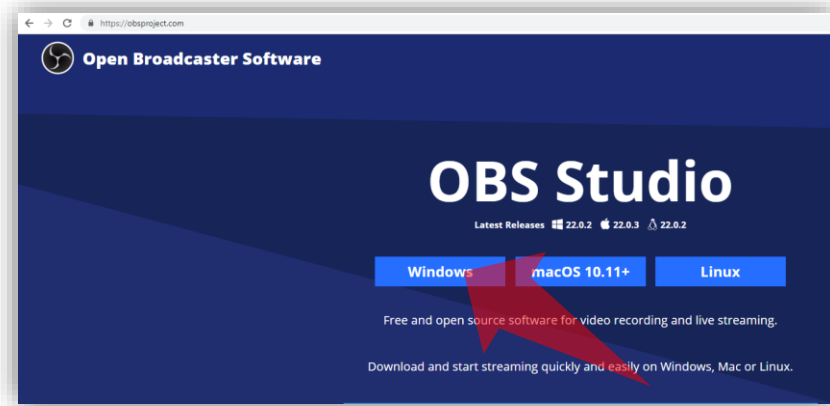


Κεφάλαιο Β - Καταγραφή

Β.2 - Πώς θα φτιάξω μια πολυμεσική παρουσίαση με τη χρήση της εφαρμογής OBS;

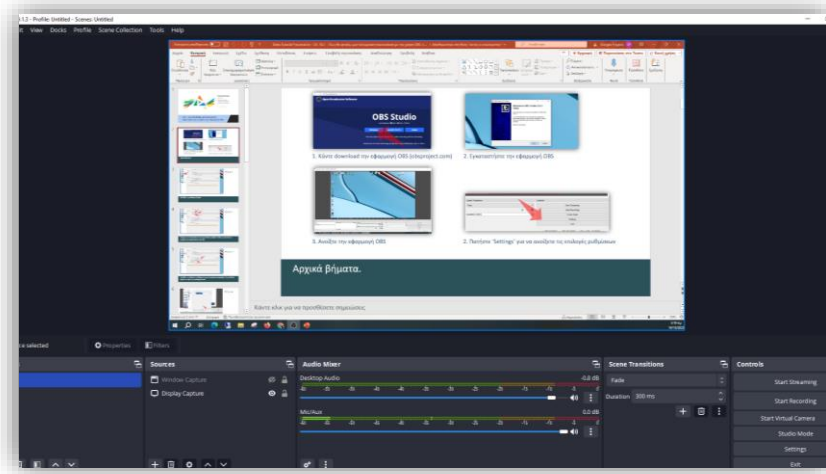


1. Κάντε download την εφαρμογή OBS (obsproject.com)

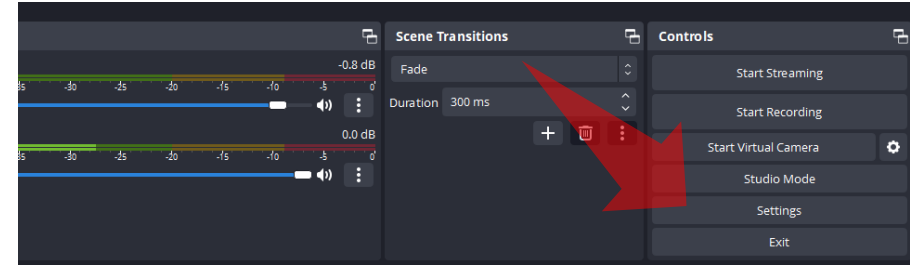


2. Εγκαταστήστε την εφαρμογή OBS

Αρχικά βήματα 1

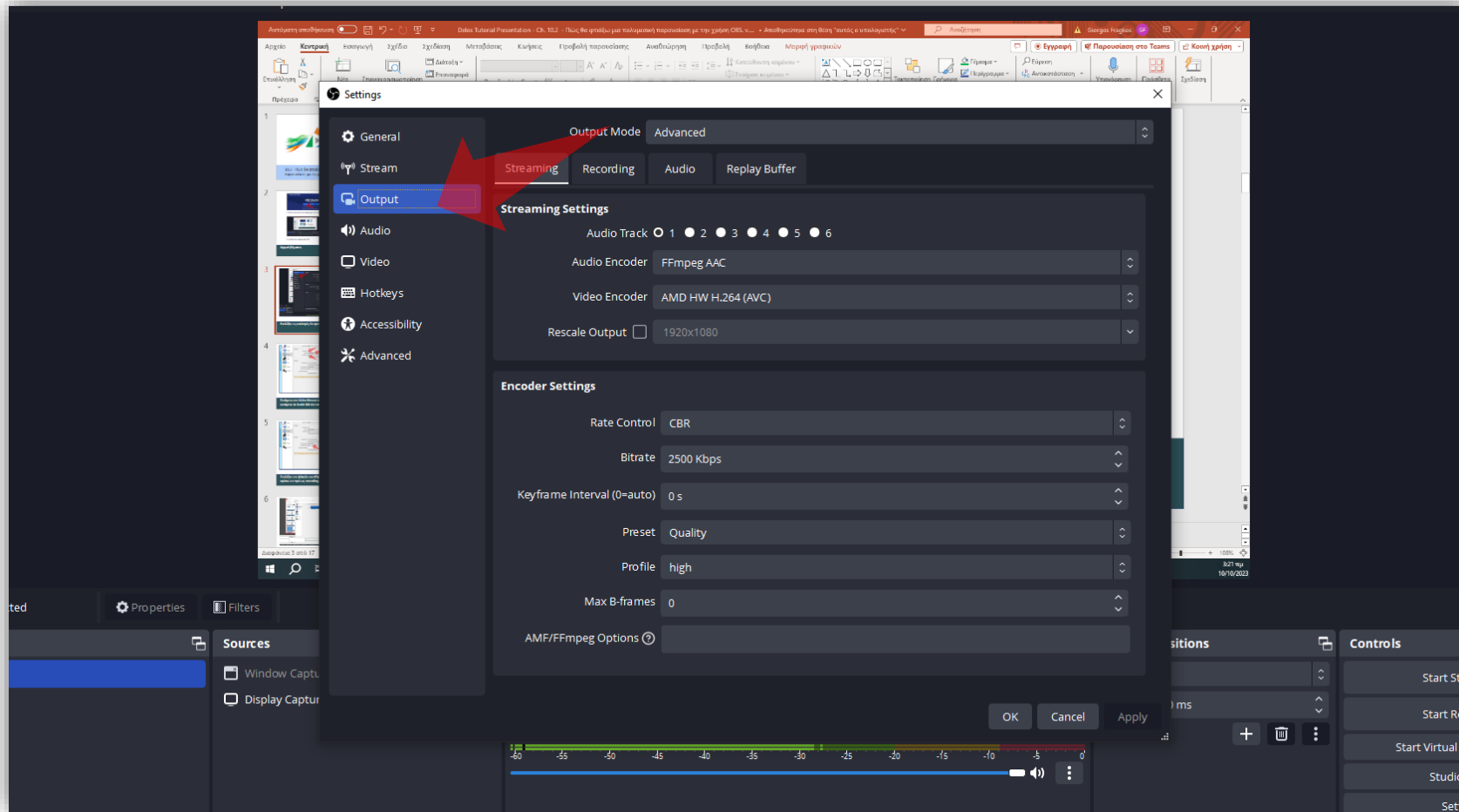


3. Ανοίξτε την εφαρμογή OBS



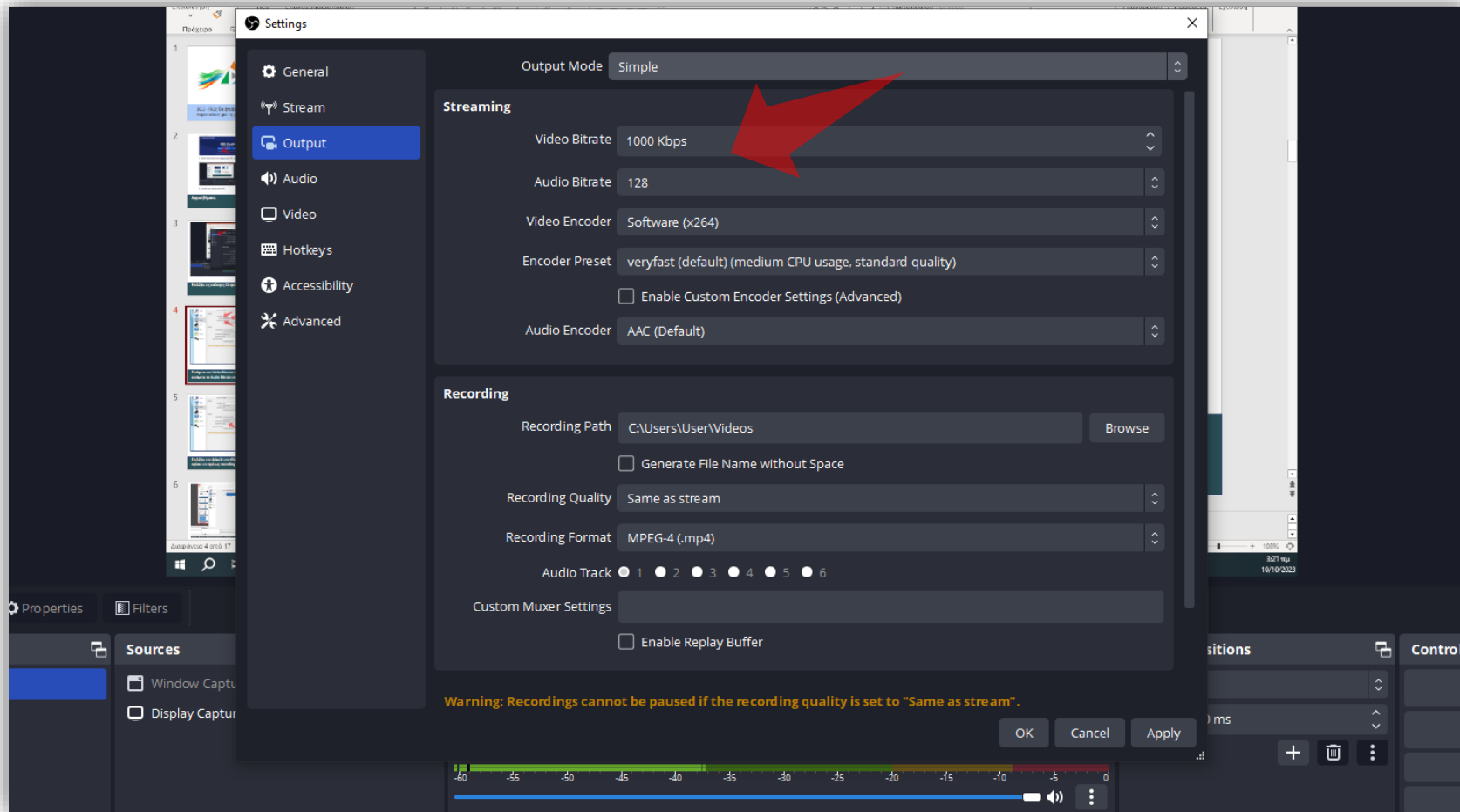
4 Πατήστε 'Settings' για να ανοίξετε τις επιλογές ρυθμίσεων

Αρχικά βήματα 2



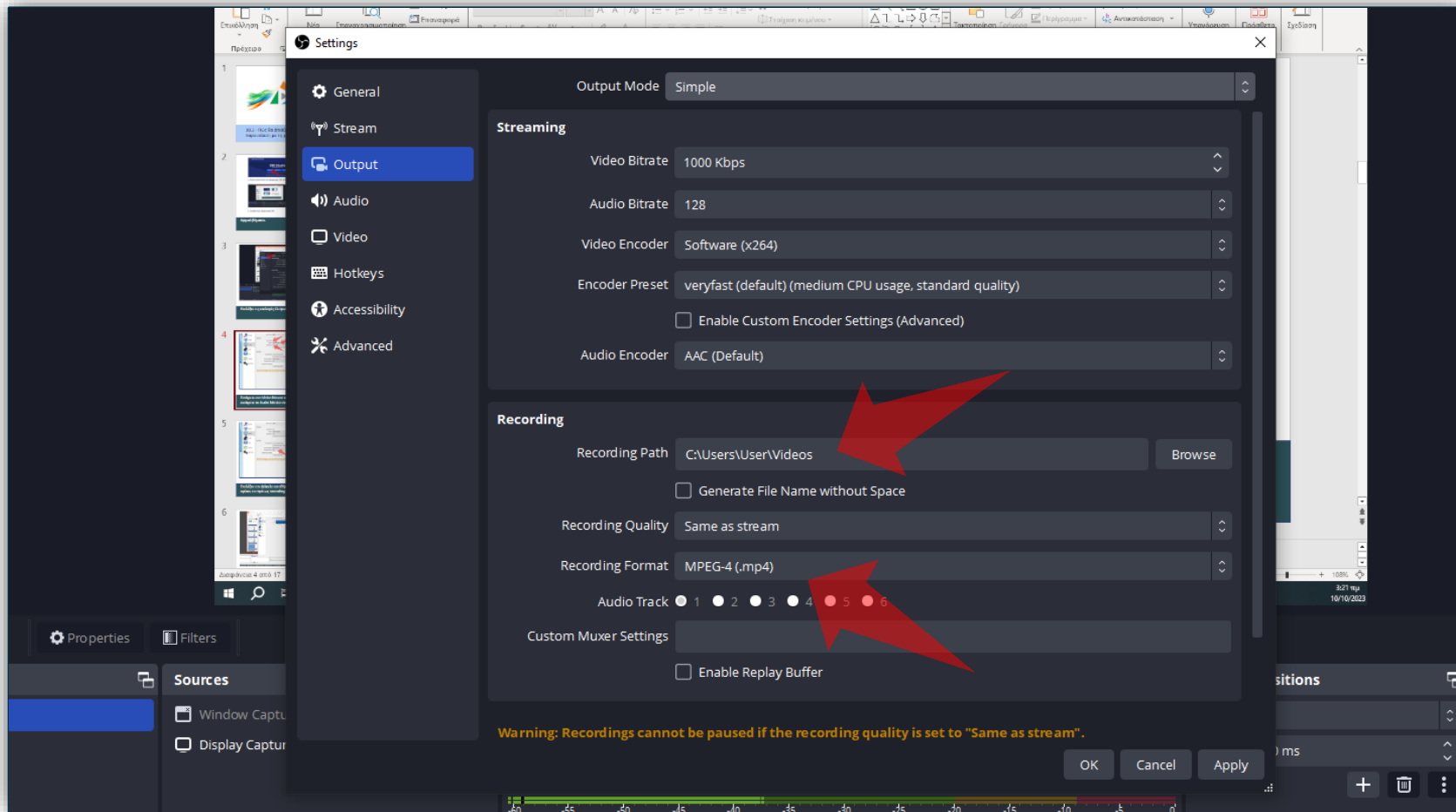
Βήμα 1

Επιλέξτε τις επιλογές Output.



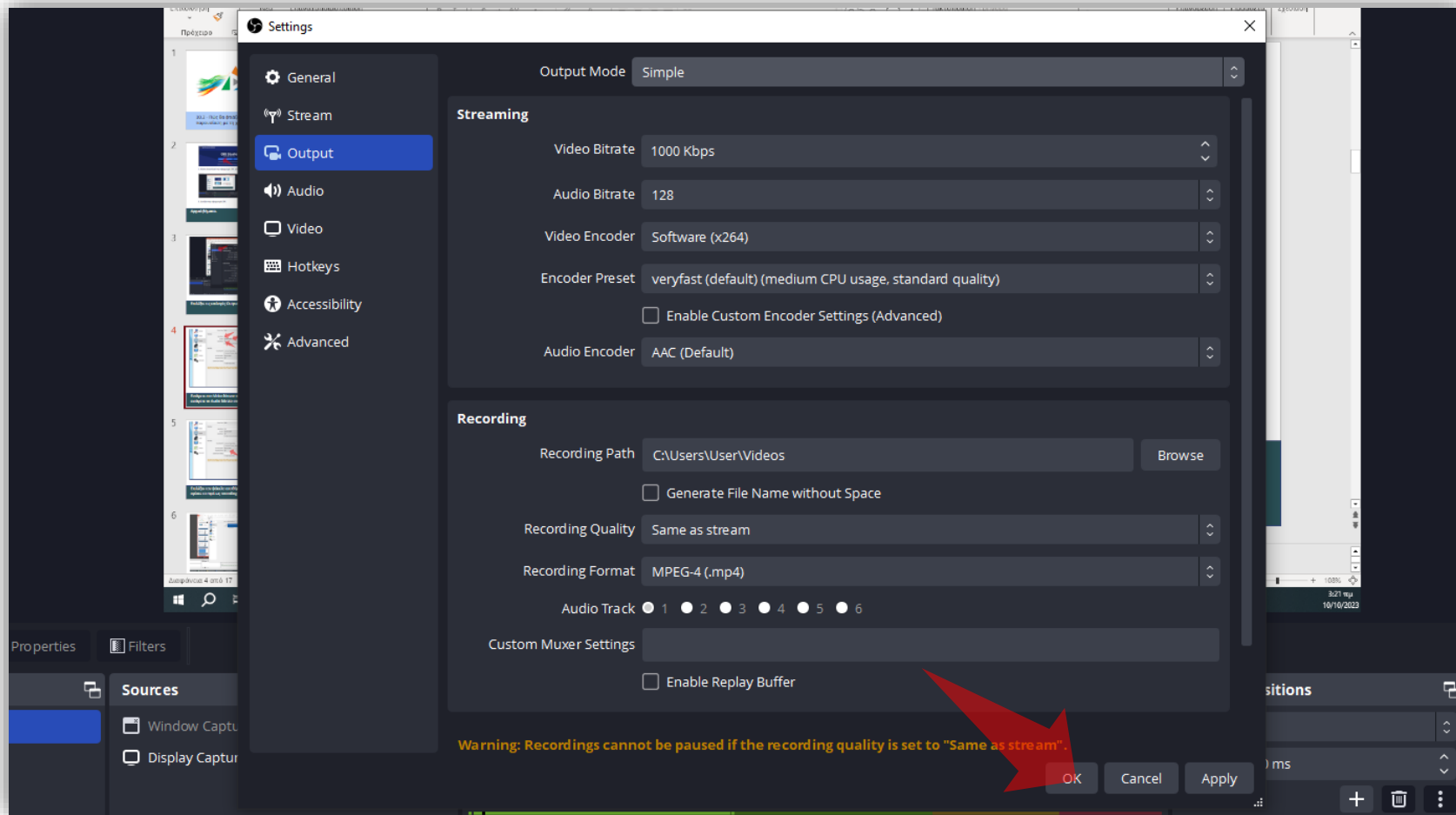
Βήμα 2

Εισάγετε στο Video bitrate την τιμή 1000, επιλέξτε Software.x264 ως encoder και εισάγετε το Audio bitrate στο 128.



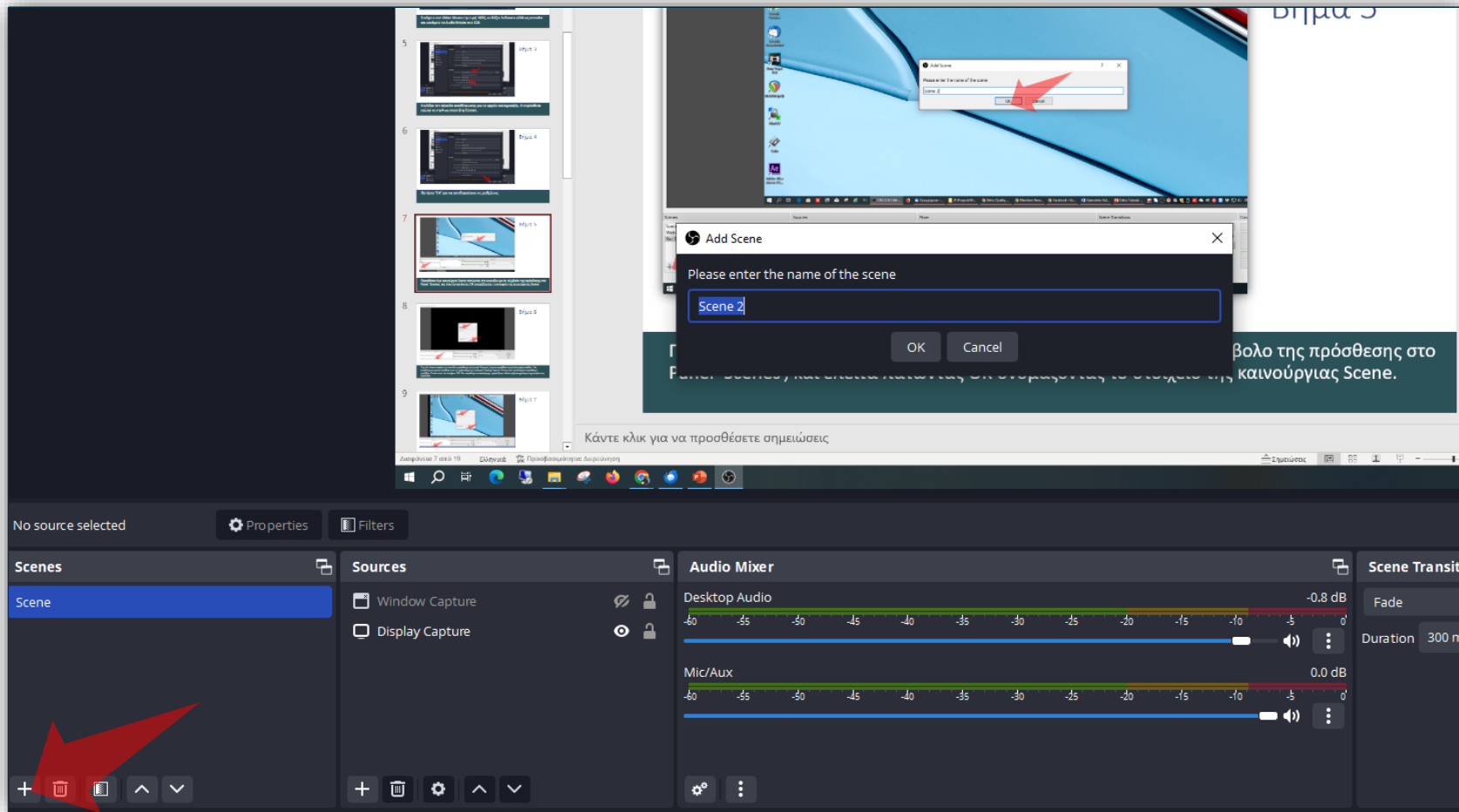
Βήμα 3

Επιλέξτε τον φάκελο αποθήκευσης για το αρχείο καταγραφής. Επιπρόσθετα ορίστε το mp4 ως recording format.



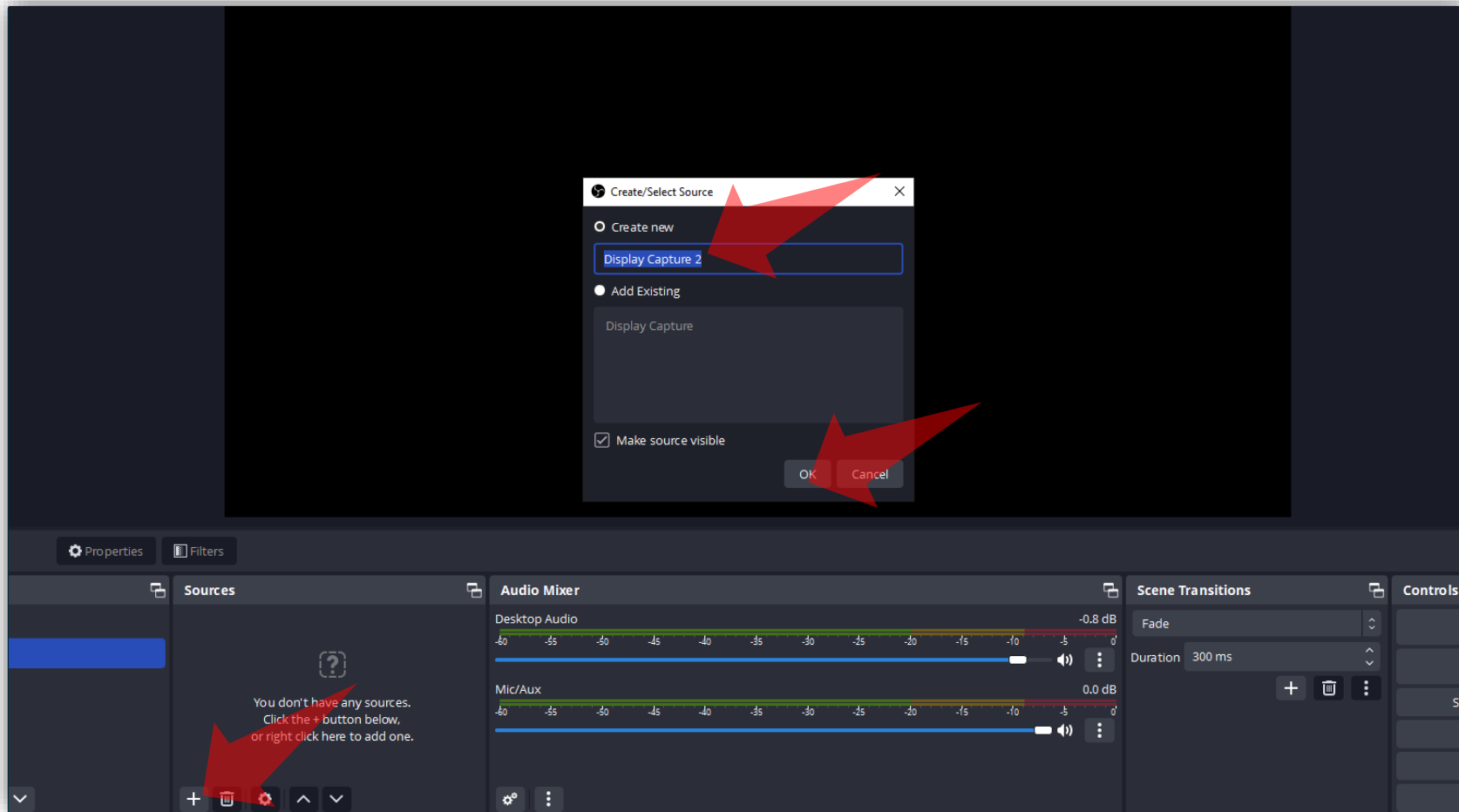
Βήμα 4

Πατήστε 'OK' για να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις.



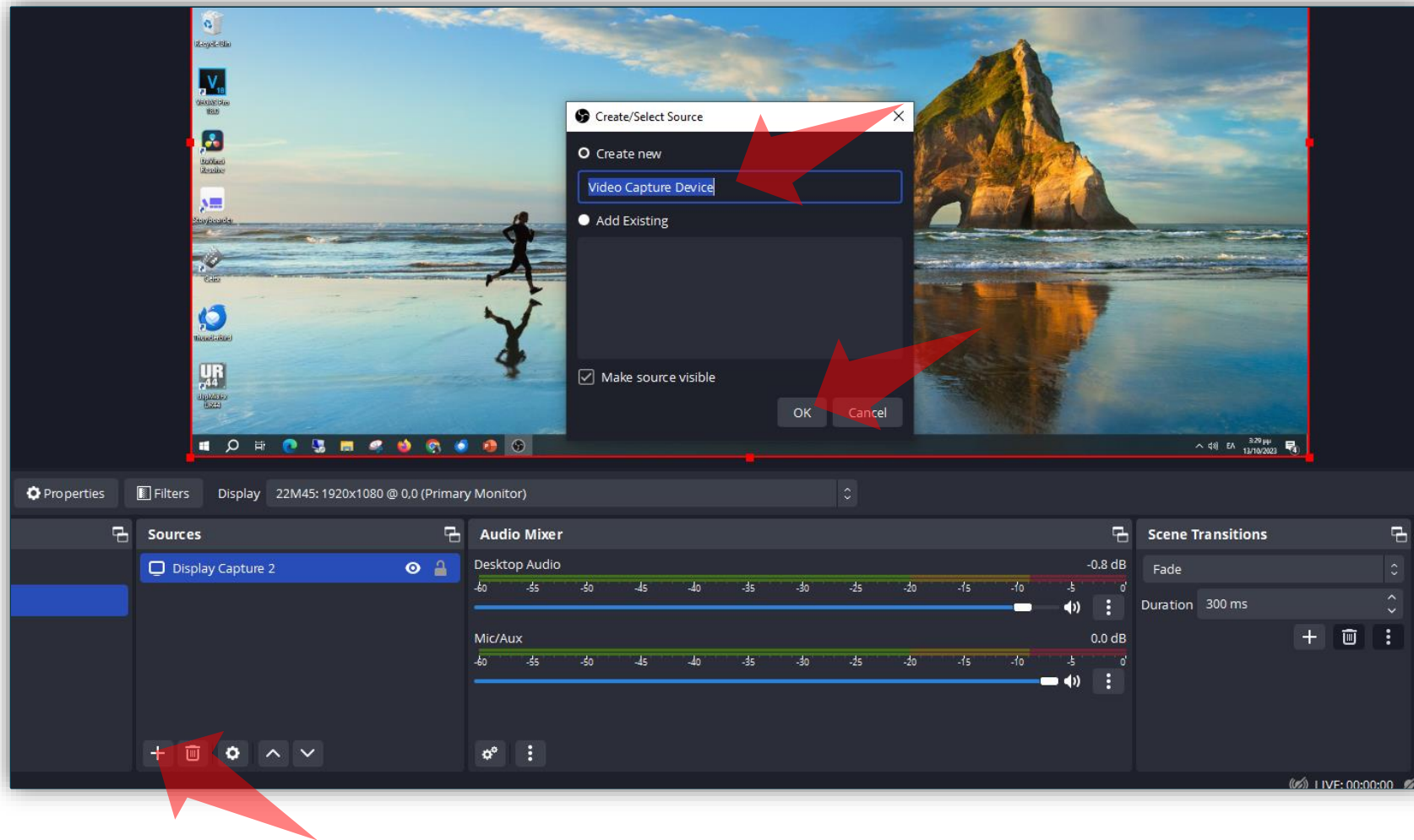
Βήμα 5

Προσθέστε ένα καινούργιο Scene πατώντας στο εικονίδιο με το σύμβολο της πρόσθεσης στο Panel 'Scenes', και έπειτα πατώντας OK ονομάζοντας το στοιχείο της καινούργιας Scene.



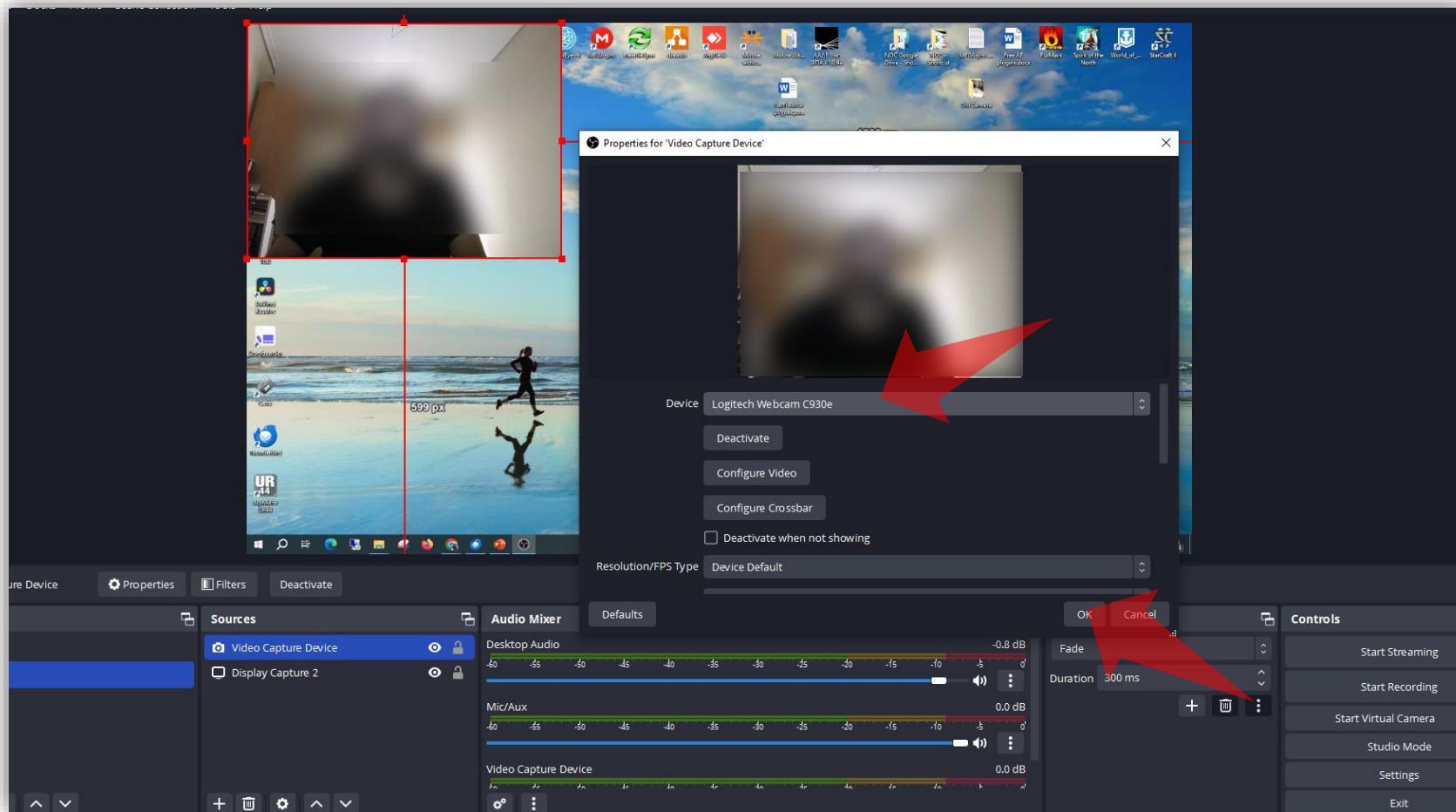
Βήμα 6

Στη νέα Scene πατήστε το εικονίδιο πρόσθεσης στο panel 'Sources', για να προσθέσετε μια νέα πηγή εισόδου. Στο αναδυόμενο μενού επιλέξτε από τις εμφανιζόμενες επιλογές 'Display Capture'. Έπειτα στο αναδυόμενο παράθυρο επιλέξτε 'Create new' και πατήστε 'OK'. Στο παράθυρο ανασκόπησης εμφανίζεται πλέον η δραστηριότητα της επιφάνειας εργασίας.



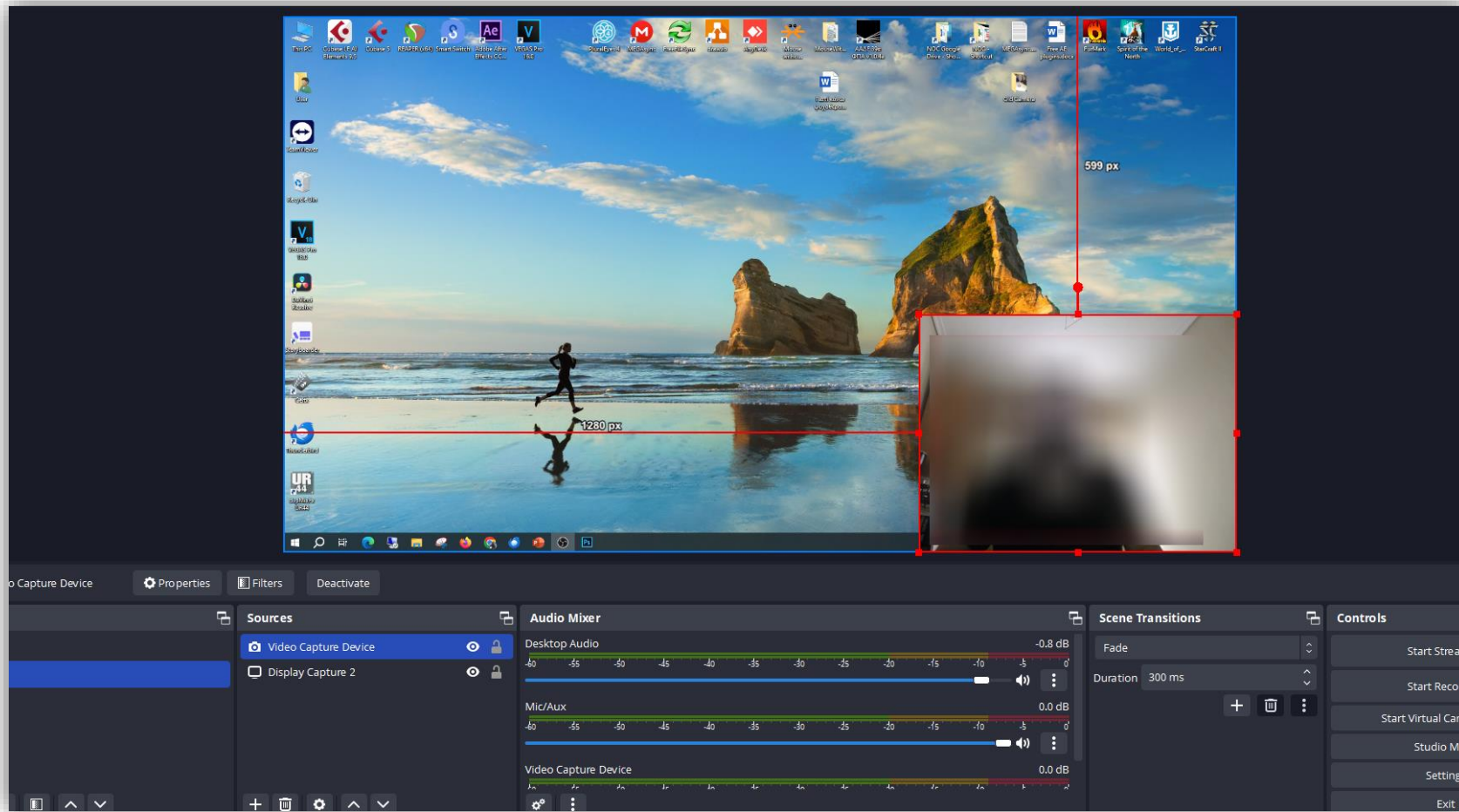
Βήμα 7

Πατήστε ξανά το εικονίδιο πρόσθεσης στο panel 'Sources', για να προσθέσετε μια νέα πηγή εισόδου από κάμερα. Στο αναδυόμενο μενού επιλέξτε από τις εμφανιζόμενες επιλογές 'Video Capture Device'. Έπειτα στο αναδυόμενο παράθυρο επιλέξτε 'Create new' και πατήστε 'OK'.



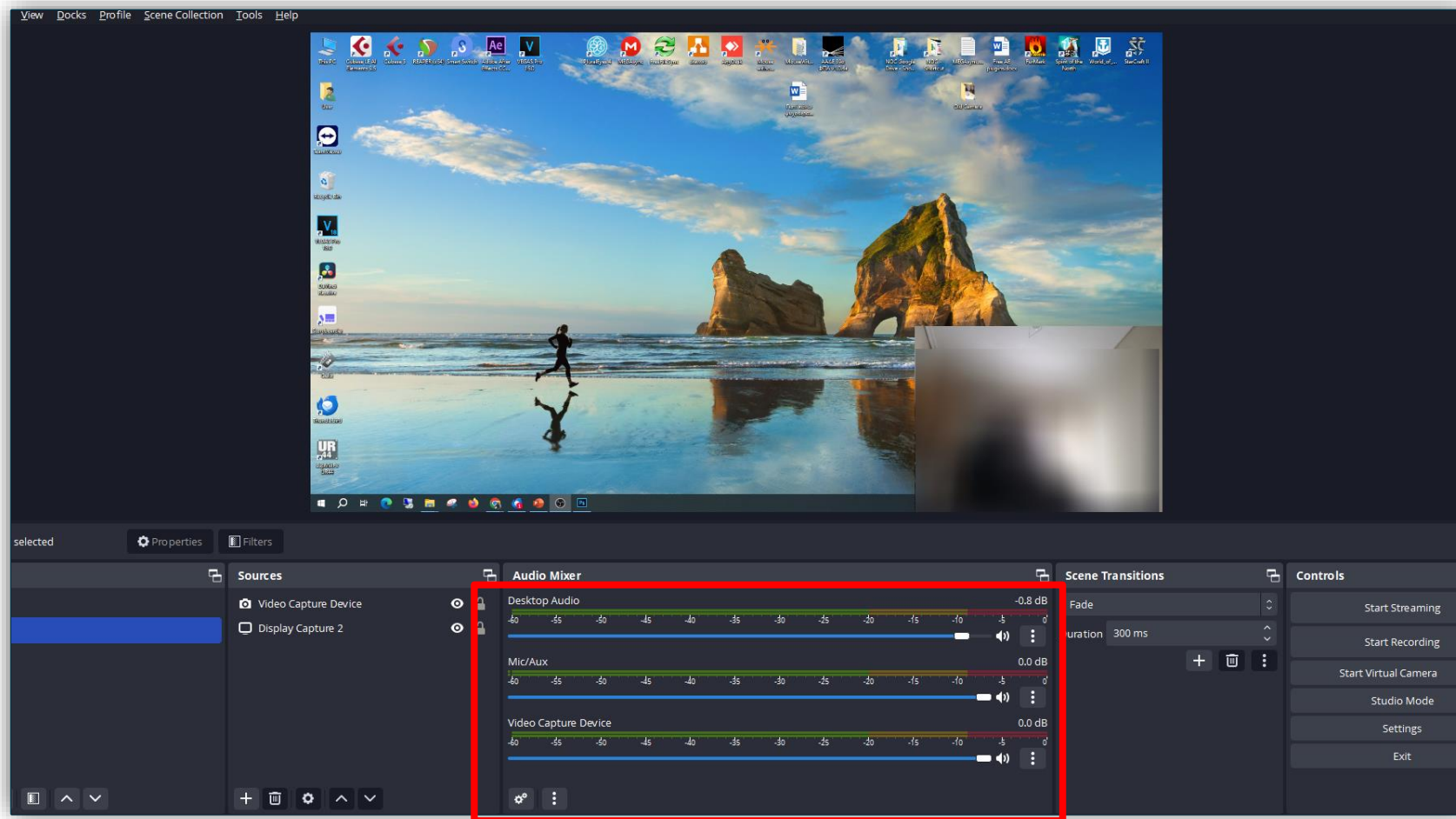
Βήμα 8

Στο αναδυόμενο παράθυρο ρυθμίσεων 'Video Capture Device' επιλέξτε τη web camera που έχετε συνδέσει στον Η/Υ σας. Πατήστε 'OK'.



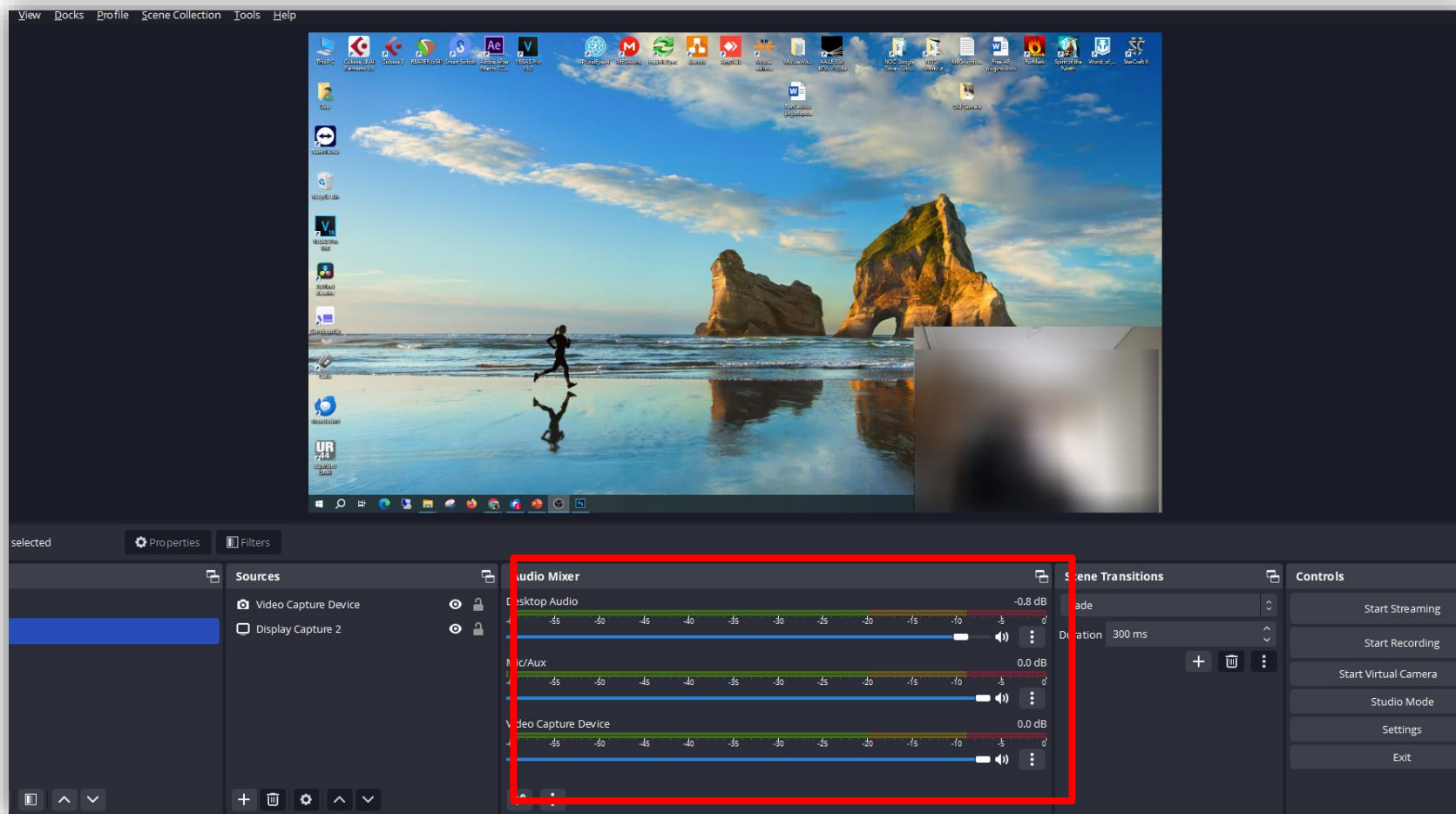
Βήμα 9

Πλέον η εικόνα της κάμερας εμφανίζεται σε νέο παράθυρο πάνω από τη δραστηριότητα της επιφάνειας εργασίας. Τοποθετήστε το ξεχωριστό παράθυρο της κάμερας με το ποντίκι, στο σημείο της επισκόπησης που σας εξυπηρετεί.



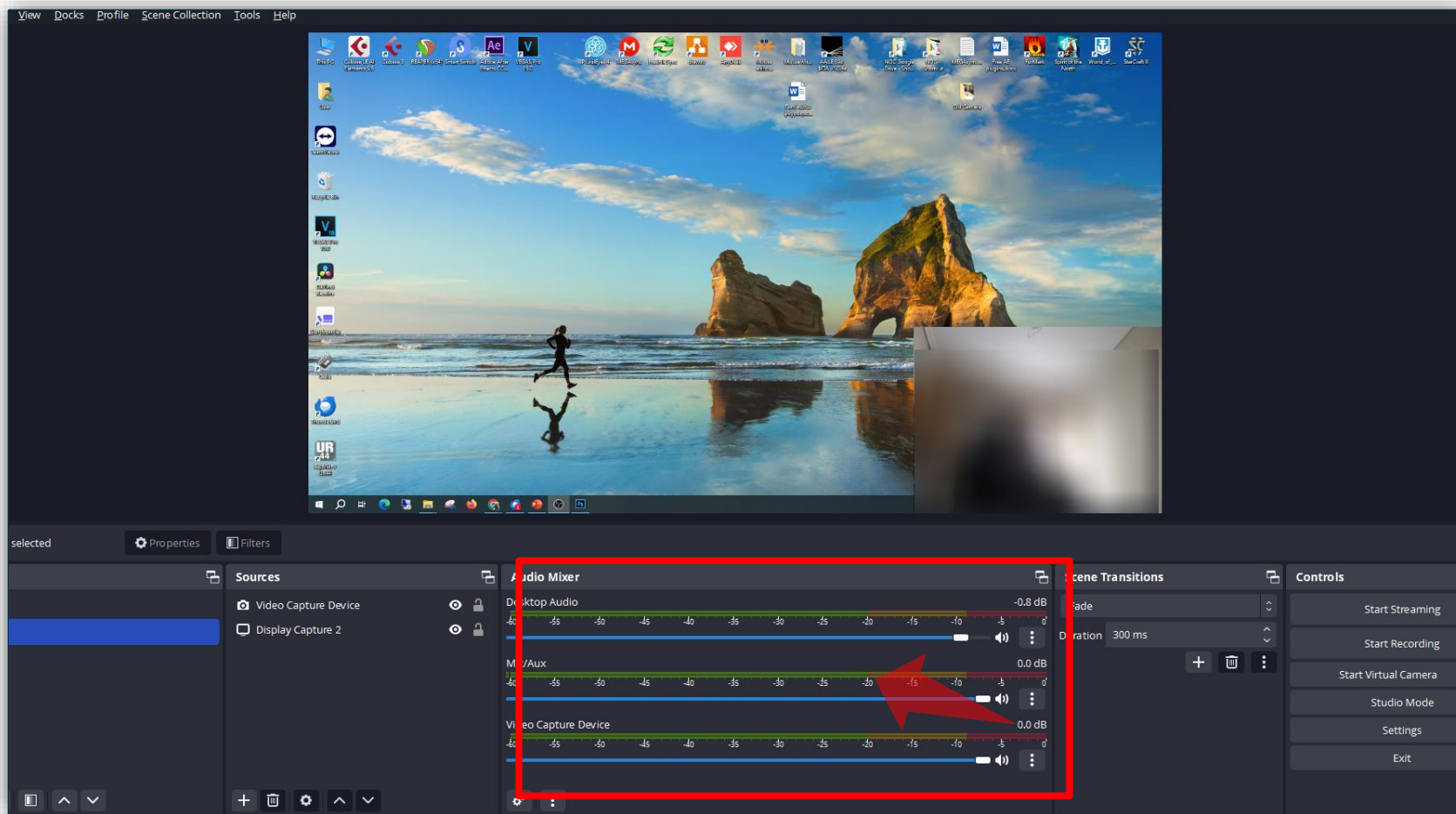
Βήμα 10

Στο panel Mixer έχετε διαθέσιμα όλα τα κανάλια ήχου τα οποία παίρνουν ήχο από κάθε αντίστοιχη διαθέσιμη συσκευή.



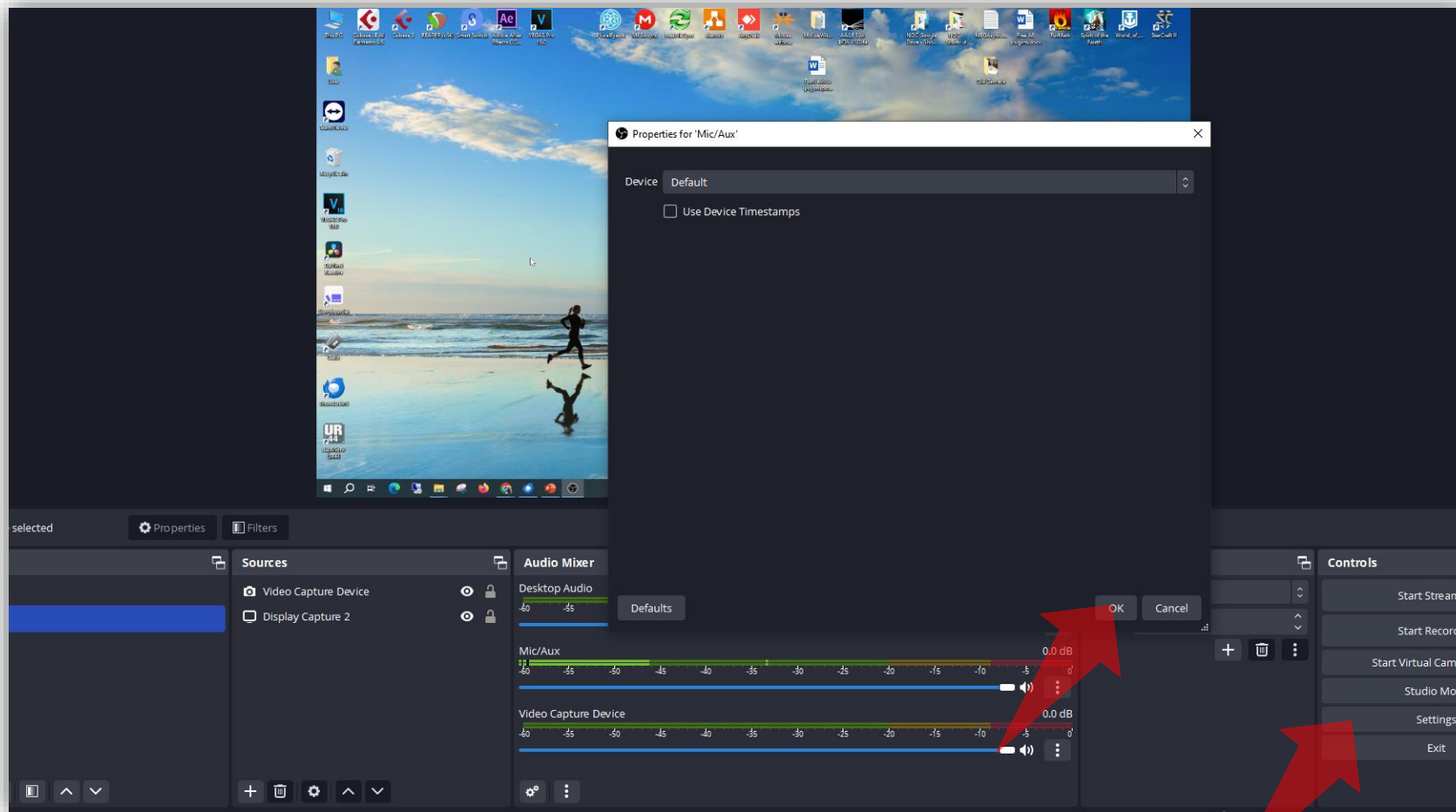
Βήμα 11

Ο συνολικός ήχος της μετάδοσης σας προέρχεται αθροιστικά από αυτές τις πηγές ήχου. Συνήθως τρεις κύριες πηγές θα είναι διαθέσιμες: α) 'Mic/aux' όπου είναι ο ήχος από συνδεδεμένες συσκευές μικροφώνου (headset ή bluetooth) και β) 'Video Capture Device' όπου είναι ο ήχος από το μικρόφωνο που ενδεχομένως να υπάρχει στην web camera.



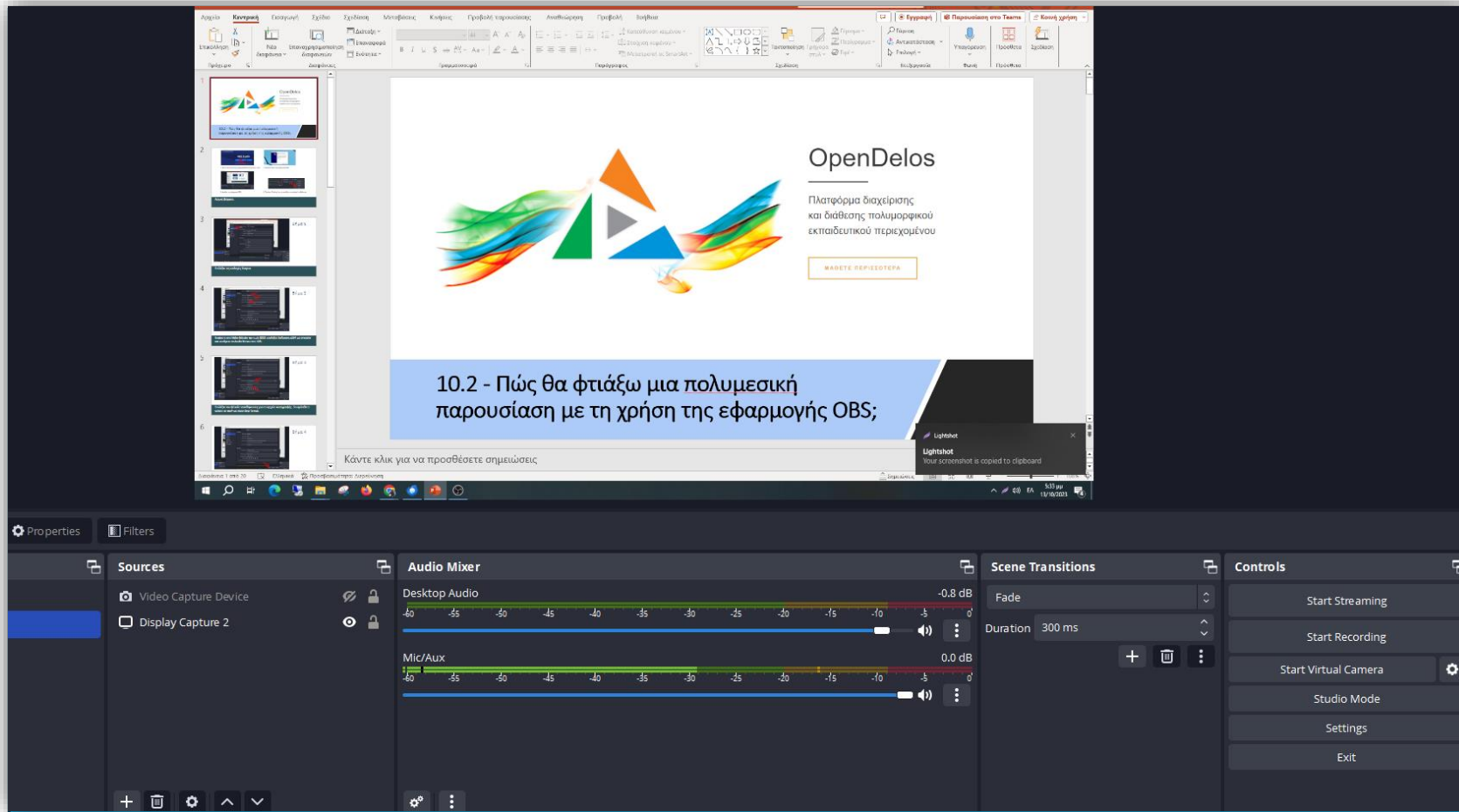
Βήμα 12

Ανάλογα με το σενάριο χρήσης μπορείτε να απενεργοποιήσετε ένα από τα κανάλια πατώντας πάνω στο αντίστοιχο μικρό εικονίδιο 'ηχείο' στο κάθε κανάλι.



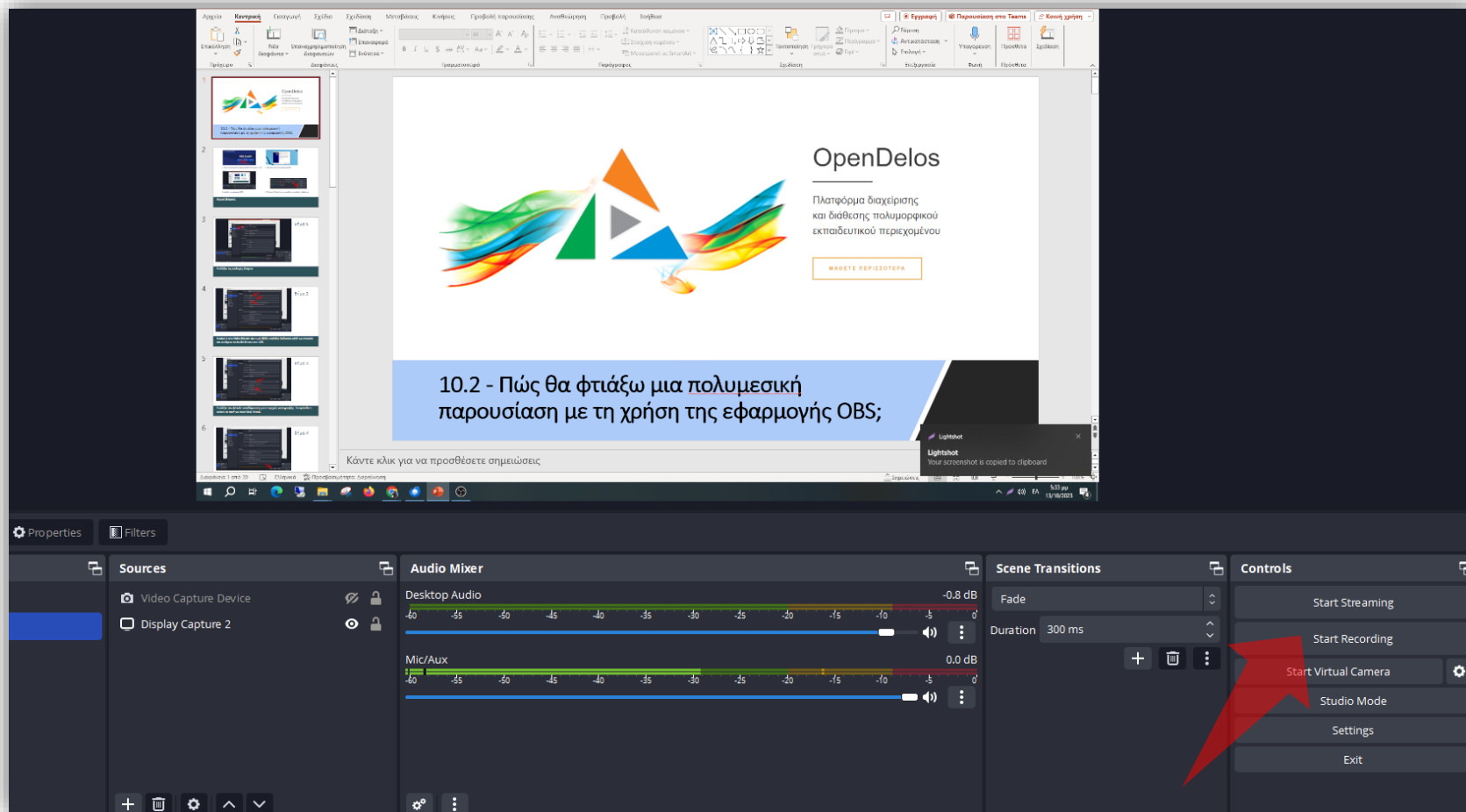
Βήμα 13

Για να επιλέξετε πηγή για το Mic/Aux πατήστε στο κουμπί επιλογών και μετά επιλέξτε 'Properties'. Στο αναδυόμενο παράθυρο επιλέξτε την πηγή ήχου και πατήστε 'OK'.



Βήμα 14

Ανοίξτε το αρχείο της παρουσίαση σας (Powerpoint, pdf) και ενεργοποιήστε τη λειτουργία πλήρους οθόνης.



Βήμα 15

Για να ξεκινήσετε την καταγραφή πατήστε 'Start Recording'.

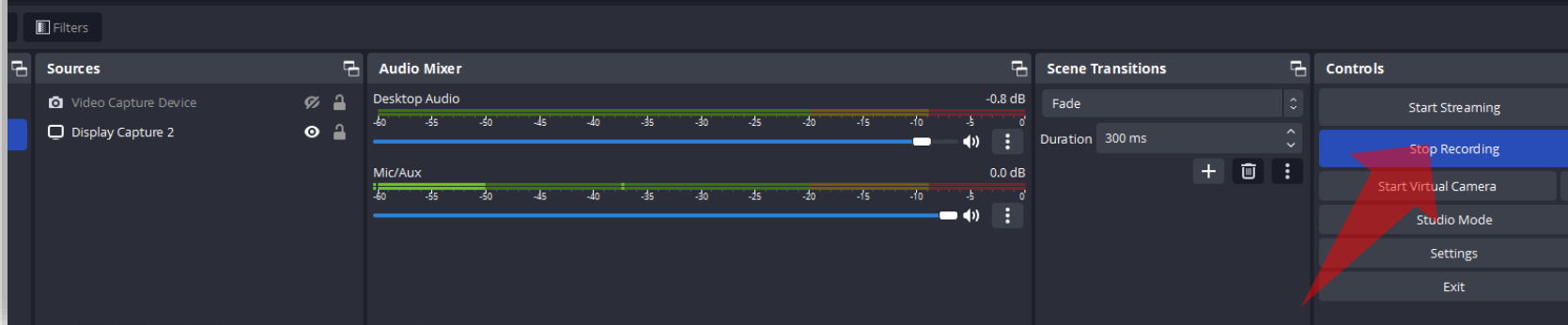


OpenDelos

Πλατφόρμα διαχείρισης
και διάθεσης πολυμορφικού
εκπαιδευτικού περιεχομένου

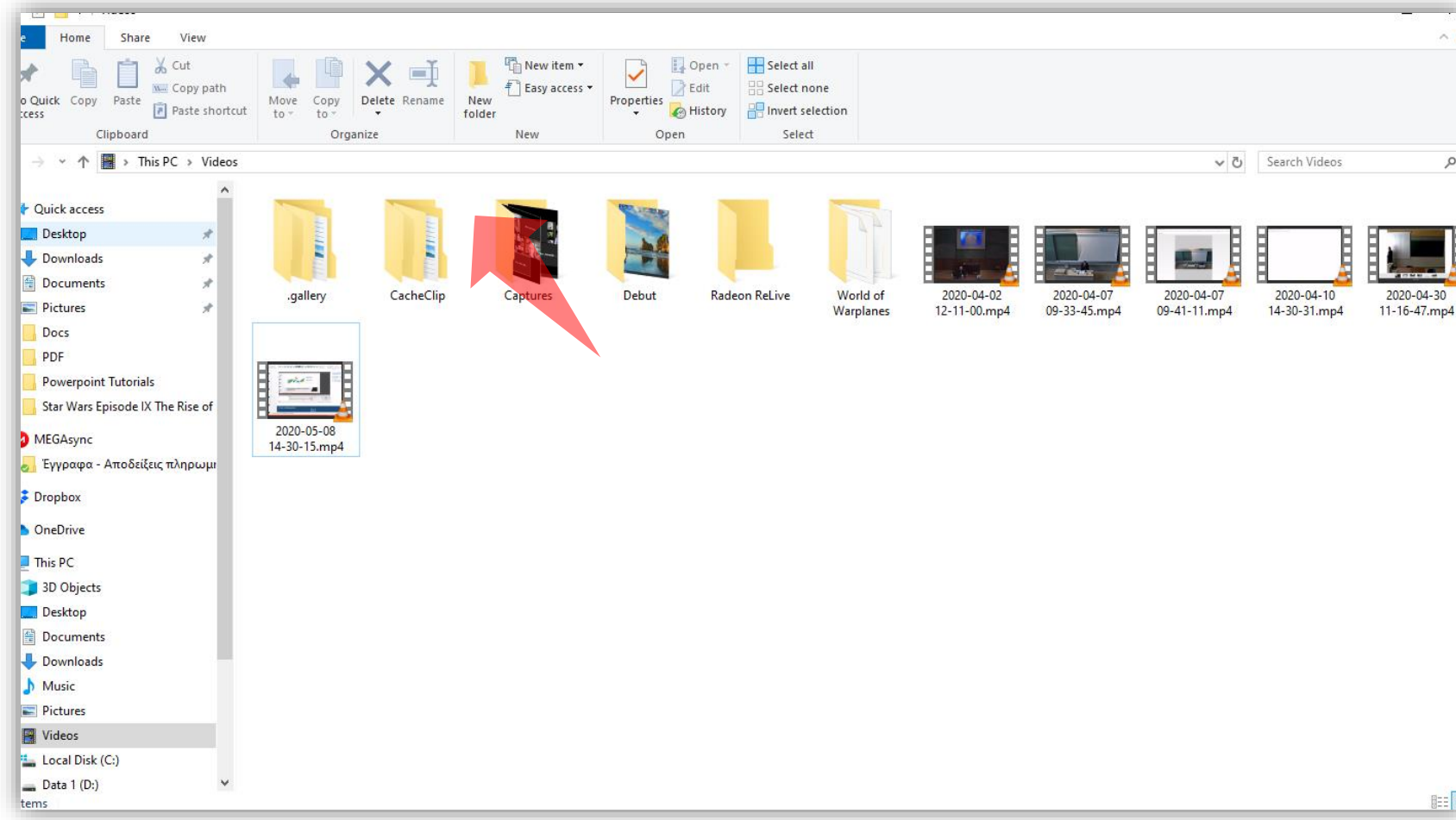
ΜΑΘΕΤΕ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ

10.2 - Πώς θα φτιάξω μια πολυμεσική
παρουσίαση με τη χρήση της εφαρμογής OBS;



Βήμα 16

Για να σταματήσετε την καταγραφή πατήστε 'Stop Recording'.



Βήμα 17

Αναζητήστε το καταγεγραμμένο βίντεο στον φάκελο
C:\Users\Username\Videos.

Έχετε ολοκληρώσει τη διαδικασία δημιουργίας μιας πολυμεσικής παρουσίασης με τη χρήση της εφαρμογής OBS. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να καταγράψετε μια παρουσίαση διαφανειών και κάμερας, χρησιμοποιώντας την εφαρμογή ελεύθερης χρήσης OBS.